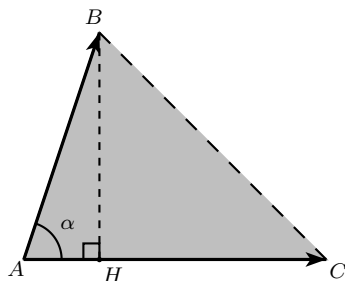


Commencez par ouvrir le fichier `Produit-scalaire-defaut-ortho-INTRO-TP.ggb`

On cherche à déterminer une généralisation du théorème de Pythagore dans le cas où le triangle  $ABC$  n'est pas nécessairement droit en  $A$ . Selon si l'angle  $\alpha$  en  $A$  est aigu ou obtus, on va calculer le défaut d'orthogonalité :

$$CB^2 - AB^2 - AC^2 = ?$$



En utilisant le point  $H$  on a :

$$\textcircled{1} CB^2 =$$

$$\textcircled{2} AB^2 =$$

$$\textcircled{3} AC^2 = (HC + AH)^2 =$$

En calculant  $\textcircled{1}-\textcircled{2}-\textcircled{3}$  on a donc :

$$CB^2 - AB^2 - AC^2$$

=

=

$$= -2AH($$

$$= -2AH \times AC$$

On obtient donc :

$$CB^2 = AB^2 + AC^2 - 2AH \times AC \quad (1)$$

Si on veut éliminer  $H$  en utilisant l'angle  $\alpha$  :

Dans  $ABH$  on peut écrire :  $\frac{AH}{AB} = \cos(\alpha)$

Donc  $AH =$

On remplace dans (1) pour obtenir :

$$\boxed{CB^2 = AB^2 + AC^2 - 2AB \times AC \times \cos(\alpha)} \quad (\text{Al-Kashi})$$

Cette dernière égalité peut nous faire penser à l'identité remarquable  $(x - y)^2 = x^2 + y^2 - 2xy$ .

Il est faux de dire que  $CB = AB - AC$  mais avec des vecteurs on a  $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{CB}$ .

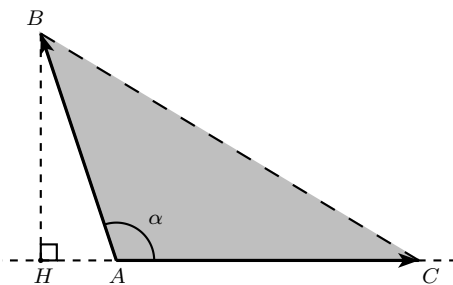
Par analogie on aimerait donc pouvoir écrire :

$$\left(\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}\right)^2 = \overrightarrow{AB}^2 + \overrightarrow{AC}^2 - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$$

Pour faire celà il faudrait définir le produit de vecteurs  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  comme valant  $AB \times AC \times \cos(\alpha)$

**Définition 1.** On appelle *produit scalaire* des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ , le nombre réel noté  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  égal à  $AB \times AC \times \cos(\alpha)$  où  $\alpha$  est l'angle  $(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$ . Ainsi pour tous vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  on a par (Al-Kashi)

$$\boxed{\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{v}) = \frac{1}{2} \left( \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 \right)}$$



En utilisant le point  $H$  on a :

$$\textcircled{1} CB^2 =$$

$$\textcircled{2} AB^2 =$$

$$\textcircled{3} AC^2 = (HC - AH)^2 =$$

En calculant  $\textcircled{1}-\textcircled{2}-\textcircled{3}$  on a donc :

$$CB^2 - AB^2 - AC^2$$

=

=

$$= 2AH($$

$$= 2AH \times AC$$

On obtient donc :

$$CB^2 = AB^2 + AC^2 + 2AH \times AC \quad (2)$$

Si on veut éliminer  $H$  en utilisant l'angle  $\alpha$  :

Dans  $ABH$  :  $\frac{AH}{AB} = \cos(\alpha) = -\cos(\alpha)$

Donc  $AH =$

On remplace dans (2) pour obtenir :